ASK

C40/C50

experience the value of projection

User's Guide

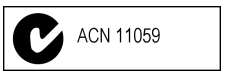
ASK

Declaração de conformidade

Fabricante: InFocus Corporation, 27500 SW Parkway Ave. Wilsonville, Oregon 97070 EUA
Escritório na Europa: Olympia 1, NL-1213 NS Hilversum, Holanda
Declaramos sob nossa inteira responsabilidade que os projetores C40/C50 estão em conformidade com as diretrizes e normas a seguir:

Diretriz de EMC (Compatibilidade eletromagnética) 89/336/EEC, Corrigido por 93/68/EEC
EMC: EN 55022
EN 55024
EN 61000-3-2
EN 61000-3-3
Diretriz de baixa voltagem 73/23/EEC, com a emenda 93/68/EEC
Segurança: EN 60950: 2000
Julho de 2002

Marca certificação australiana, com o sinal de verificação na letra C



Marcas

Apple, Macintosh e PowerBook são marcas ou marcas registradas da Apple Computer, Inc. IBM e PS/2 são marcas ou marcas registradas da International Business Machines, Inc. Microsoft, PowerPoint e Windows são marcas comerciais ou marcas registradas da Microsoft Corporation. InFocus e LP são marcas comerciais ou marcas registradas da InFocus Corporation.

Aviso da FCC

Nota: Este equipamento foi testado e considerado em conformidade com os limites estabelecidos para um dispositivo digital da classe B, de acordo com a parte 15 das normas da FCC. Estes limites são projetados para fornecer considerável proteção contra interferência prejudicial numa instalação residencial. Este equipamento gera, utiliza e pode irradiar energia de freqüência de rádio e se não for instalado e utilizado em conformidade com as instruções pode provocar interferência prejudicial nas comunicações por rádio. Entretanto, não há garantia de que não haverá interferência numa instalação particular. Caso este equipamento provoque interferência prejudicial à recepção de rádio ou televisão, o que pode ser determinado desligando e ligando o equipamento, o usuário é aconselhado a tentar corrigir a interferência seguindo uma ou mais das medidas a seguir:
--Reorientar ou reinstalar em outro local a antena de recepção.
--Aumentar a separação entre o equipamento e o receptor.
--Conectar o equipamento em uma tomada ou em um circuito diferente daquele em que o receptor está conectado.
--Consultar o fornecedor ou um técnico experiente de rádio ou TV para obter ajuda.

Canadá

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.
Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Certificações de segurança

UL, CUL, TÜV, NOM, IRAM, GOST

Índice analítico

Introdução **5**
Conexões do computador necessárias 6
Conexões opcionais do computador 6
Exibição de uma imagem do computador 7
Utilização do projetor com Windows 98 pela primeira vez 8
Ajuste da imagem 9
Conexões de vídeo padrão 10
Conexões de vídeo opcionais 10
Exibição de uma imagem de vídeo 11
Apagando o projetor 13
Solução de problemas em sua configuração 13
Utilização do controle remoto 21
Utilização do áudio 22
Otimização das imagens do computador 23
Recursos de apresentação 23
Otimização das imagens de vídeo 24
Personalização do projetor 24
Utilização dos menus 25
Menu Figura 26
Menu configurações 29

Manutenção **32**
Limpando as lentes 32
Limpeza dos filtros de poeira 32 32
Substituição da lâmpada de projeção 33
Limpeza das telas da lâmpada de projeção 34

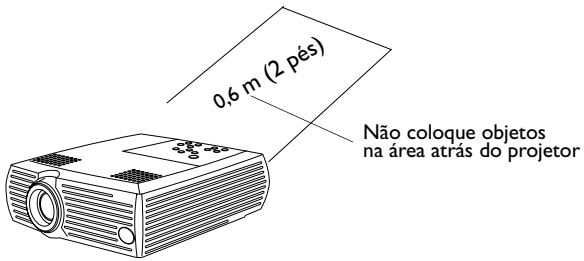
Apêndice **35**
Especificações 35
Acessórios 35
Tamanho da imagem projetada 36

Se você já possui experiência na configuração de sistemas de apresentação, utilize o cartão de *Instalação rápida* que acompanha o produto. Para obter detalhes completos sobre a conexão e operação do projetor, consulte este Guia do usuário.

O site da Web também possui especificações técnicas (uma calculadora interativa de tamanho da imagem, comandos de ativação de laptop, diagrama de pinos dos conectores, um glossário, planilha de dados do produto), um loja na Web para aquisição de acessórios e uma página para registro on-line.

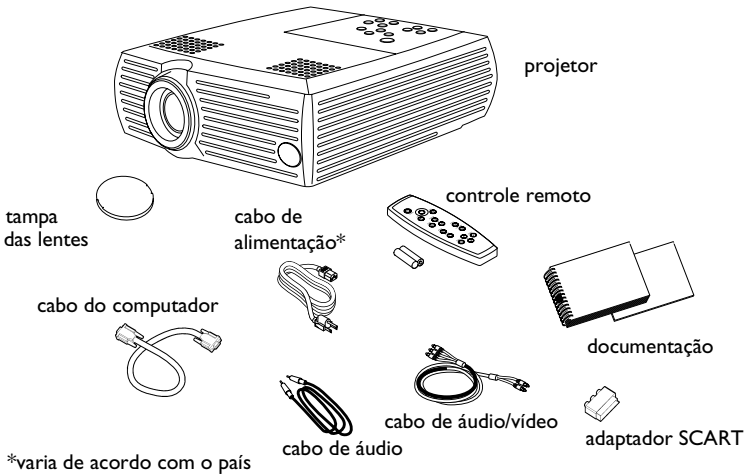
Considerações operacionais importantes

Não coloque o projetor sobre uma toalha de mesa ou outros panos macios que possam bloquear a abertura de ventilação. Não utilize um suporte de teto não aprovado. No caso improvável de a lâmpada quebrar, limpe toda a área atrás do projetor e descarte qualquer produto comestível que estiver nessa área.



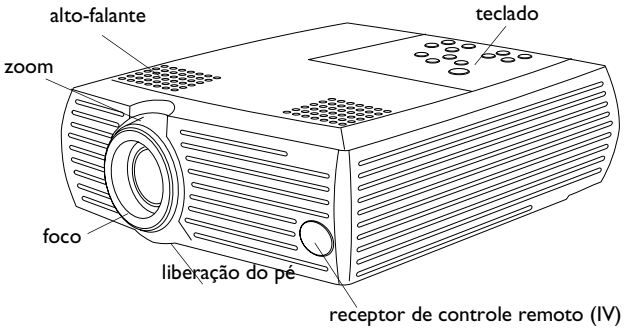
Introdução

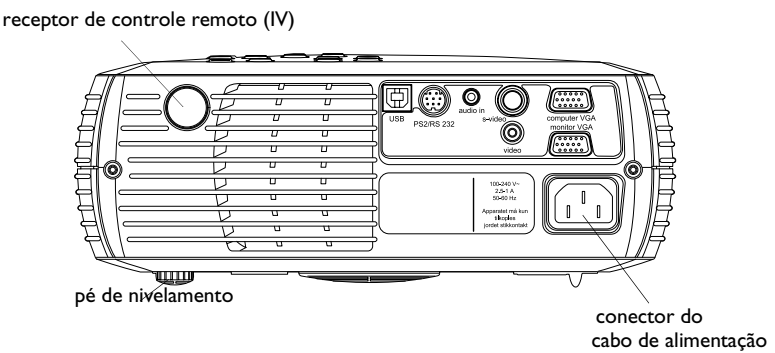
O novo projetor digital é fácil de conectar, utilizar e manter. O C40 possui resolução nativa SVGA de 800x600 e o C50 possui resolução XGA de 1024x768.
O projetor vem com os acessórios a seguir.

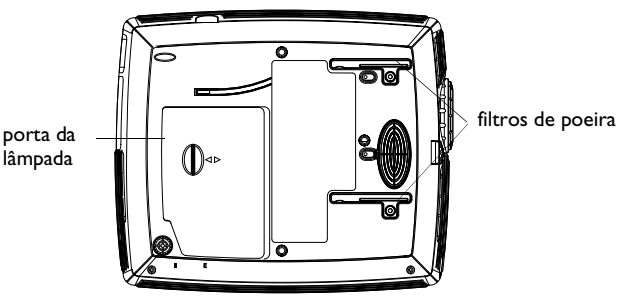


*varia de acordo com o país

Registre o seu projetor on-line no endereço **www.infocus.com/register** para receber atualizações do produto, anúncios e incentivos de registro.



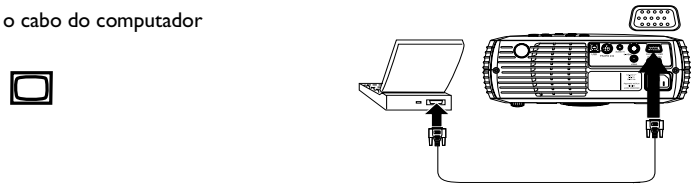




1 Conexões do computador necessárias

Conecte uma extremidade do cabo do computador ao conector azul de entrada de computador no projetor. Conecte a outra extremidade na porta de vídeo do computador.
Se estiver utilizando um computador de mesa, você precisará desconectar primeiro o cabo do monitor da porta de vídeo do computador.

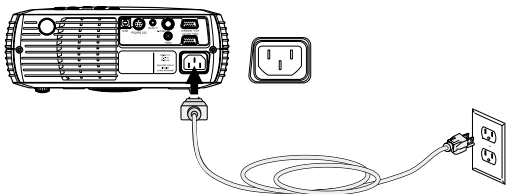
conecte o cabo do computador



Conecte a extremidade preta do cabo do computador no conector Computador 1 do projetor.
O LED de energia do teclado do projetor fica verde constante.

NOTA: Sempre utilize o cabo de alimentação fornecido com o projetor.

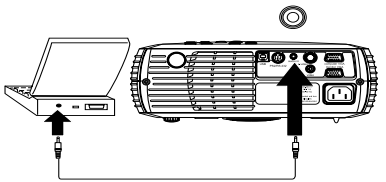
conecte o cabo de alimentação



2 Conexões opcionais do computador

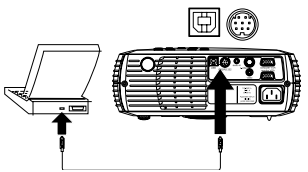
Para que sua apresentação tenha som, conecte o cabo de áudio ao computador e ao conector de entrada de áudio do projetor.

conecte o cabo de áudio



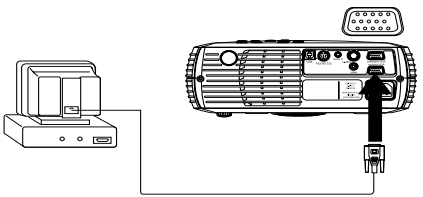
Para controlar o mouse do computador utilizando o controle remoto do projetor, conecte um cabo USB ou PS2 (pedidos separadamente) ao projetor e ao computador. Os drivers USB devem estar instalados para poder utilizar o recurso USB.

conecte o cabo do computador



Se você estiver utilizando um computador de mesa e deseja ver a imagem na tela do computador e na tela de projeção, conecte o cabo do monitor ao conector de saída do monitor no projetor

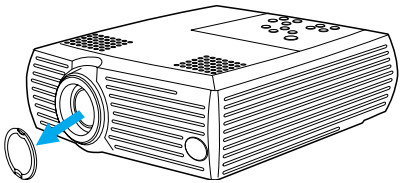
conecte o cabo do monitor



3 Exibição de uma imagem do computador

Remova a tampa das lentes.

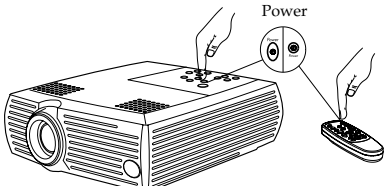
remova a tampa das lentes



Pressione o botão **power** na parte superior do projetor ou do controle remoto. O LED piscará na cor verde e as ventoinhas começarão a funcionar. Quando a lâmpada acender, a tela de inicialização será exibida e o LED ficará verde constante. Pode demorar um minuto para que a imagem atinja o brilho total.

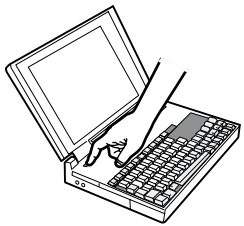
? A tela de inicialização não aparece? Consiga ajuda na página 13.

pressione power

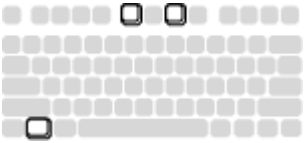


Ligue o computador.
A imagem do computador deve aparecer na tela de projeção. Se não aparecer, pressione o botão **computer** (computador) no teclado.

ligue o computador



ative a porta externa do laptop



Verifique se a porta de vídeo externa do laptop está ativa.
Muitos laptops não ativam suas portas de vídeo externas automaticamente quando um projetor é conectado. Geralmente uma combinação de teclas como FN + F5 é utilizada para ativar e desativar a exibição externa. Consulte a documentação do computador para saber da combinação de teclado.

? A imagem do computador não aparece? Tente pressionar o botão **auto image** (auto-imagem) do teclado. Consiga ajuda na página 14.

4 Utilização do projetor com Windows 98 pela primeira vez

A primeira vez que você conecta um computador executando o Windows 98 no projetor, o computador reconhece o projetor como "novo hardware" e o Assistente para adicionar novo hardware aparece. Siga estas instruções para utilizar o Assistente para carregar o driver correto (que foi instalado com o seu sistema operacional Windows).

Se você estiver executando o Windows 2000 ou Windows ME, ignore estas etapas e vá para "Ajuste da imagem" na página 9.

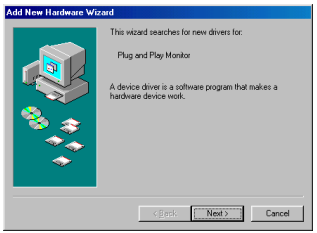
a Clique em Avançar para começar a pesquisa pelo driver.

b Verifique se "Procurar o melhor driver" está selecionado e clique em Avançar.

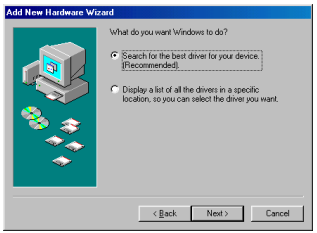
c Desmarque todas as caixas marcadas e clique em Avançar. O Windows localiza o driver automaticamente. Se esse driver foi removido, recarregue-o utilizando o seu CD do sistema operacional Windows.

d Quando o Windows localizar o driver, você estará pronto para instalá-lo. Clique em Avançar.

a


Add New Hardware Wizard
This wizard searches for new drivers for:
Plug and Play Monitor
A device driver is a software program that makes a hardware device work.
< Back
Next >
Cancel

b


Add New Hardware Wizard
What do you want Windows to do?
Search for the best driver for your device. (Recommended).
Display a list of all the drivers in a specific location, so you can select the driver you want.
< Back
Next >
Cancel

c

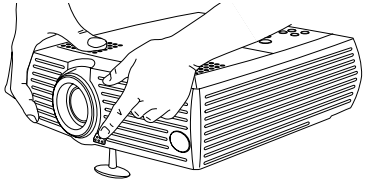
Add New Hardware Wizard
Windows will search for new drivers in its driver database on your hard drive, and in any of the following selected locations. Click Next to start the search.
Floppy disk drives
CD-ROM drive
Microsoft Windows Update
Specify a location:
Browse...
< Back
Next >
Cancel

d

Add New Hardware Wizard
Windows driver file search for the device:
Plug and Play Monitor
Windows is now ready to install the best driver for this device. Click Back to select a different driver, or click Next to continue.
Location of driver:
C:\WINDOWS\INF\MONITOR.INF
< Back
Next >
Cancel

5 Ajuste da imagem

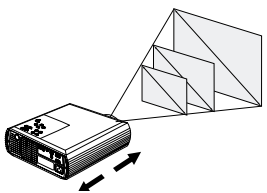
ajuste a altura



Ajuste a altura do projetor, se necessário, pressionando o botão de liberação para estender o pé de elevação.
Gire o pé de nivelamento, se necessário.

---

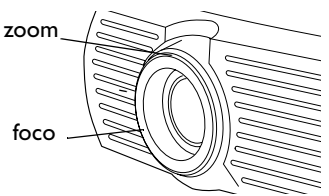
ajuste a distância



Posicione o projetor na distância desejada da tela a um ângulo de 90 graus em relação à tela.
Consulte a página 36 para obter uma tabela que lista os tamanhos de tela e as distâncias.

---

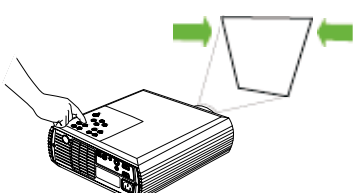
ajuste o zoom e o foco



Ajuste os aros de zoom ou de foco, girando-os até que o tamanho de imagem e a nitidez desejados sejam produzidos.

---

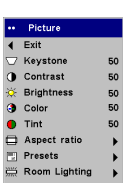
ajuste a distorção trapezoidal



Se a imagem não estiver quadrada, ajuste a distorção trapezoidal, utilizando os botões do teclado.
Pressione o botão **keystone** (distorção trapezoidal) superior para reduzir a parte superior da imagem e pressione o botão **keystone** (distorção trapezoidal) inferior para reduzir a parte inferior.

---

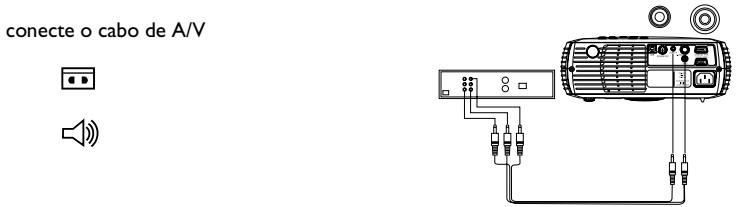
ajuste o Contraste ou Brilho



Ajuste o Contraste ou Brilho no menu Figura.
Consulte a página 25 para obter ajuda com os menus.

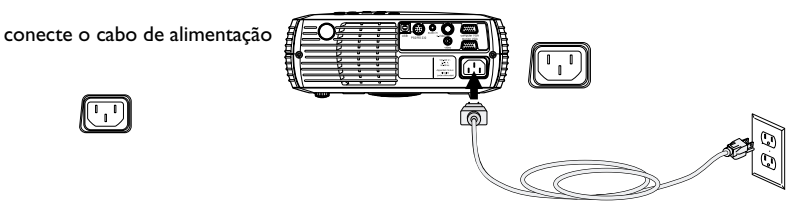
1 Conexões de vídeo padrão

Conecte o conector amarelo do cabo de áudio/vídeo (A/V) ao conector de saída de vídeo do dispositivo de vídeo. Conecte o outro conector amarelo ao conector de vídeo amarelo do projetor.
Ligue o conector branco no conector esquerdo de saída de áudio do dispositivo de vídeo e conecte o conector vermelho ao conector direito de saída de áudio do dispositivo de vídeo. Ligue o conector azul no conector de entrada de áudio do projetor.



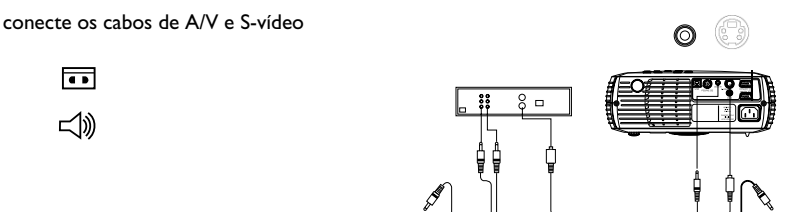
Conecte o cabo de alimentação preto no conector da parte posterior do projetor e na tomada elétrica. O LED de energia do teclado fica verde constante.

NOTA: Sempre utilize o cabo de alimentação fornecido com o projetor.



2 Conexões de vídeo opcionais

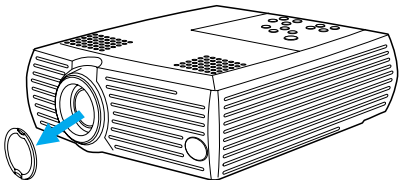
Se o dispositivo de vídeo utilizar um conector S-vídeo arredondado de quatro pinos, conecte um cabo de S-vídeo (vendido separadamente) no conector S-vídeo do dispositivo de vídeo e no conector S-vídeo do projetor. Utilize os conectores de áudio dos cabos de A/V conforme descrito acima (conectores amarelos do cabo de A/V não são utilizados).



3 Exibição de uma imagem de vídeo

Remova a tampa das lentes.

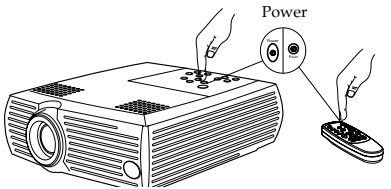
remova a tampa das lentes



Pressione o botão **power** na parte superior do projetor.
O LED piscará na cor verde e as ventoinhas começarão a funcionar.
Quando a lâmpada acender, a tela de inicialização será exibida e o LED ficará verde constante. Pode demorar um minuto para que a imagem atinja o brilho total.

? A tela de inicialização não aparece? Consiga ajuda na página 13.

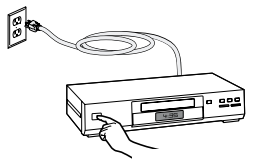
pressione power



Conecte e ligue o dispositivo de vídeo.
A imagem do dispositivo de vídeo deve aparecer na tela de projeção.
Se não aparecer, pressione o botão **video** no teclado do projetor.

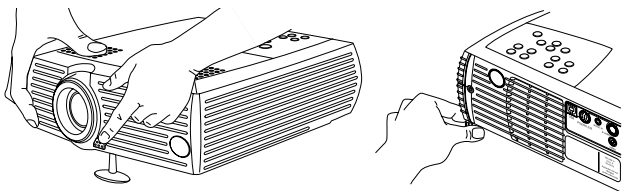
? No video image? Get help on página 17.

ligue o dispositivo de vídeo



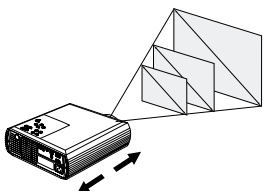
Ajuste a altura do projetor, pressionando o botão de liberação para estender o pé de elevação. Gire o pé de nivelamento, se necessário.

ajuste a altura



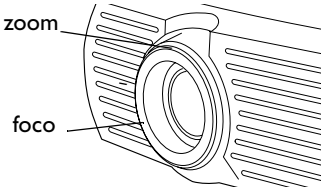
Posicione o projetor na distância desejada da tela a um ângulo de 90 graus em relação à tela. Consulte a página 36 para obter uma tabela que lista os tamanhos de tela e as distâncias em relação à tela.

ajuste a distância



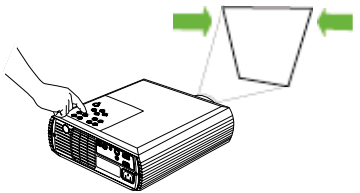
Ajuste os aros de zoom ou de foco, girando-os até que o tamanho de imagem e a nitidez desejados sejam produzidos.

ajuste o zoom e o foco



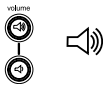
Se a imagem não estiver quadrada, ajuste a distorção trapezoidal, utilizando os botões do teclado. Pressione o botão **keystone** (distorção trapezoidal) superior para reduzir a parte superior da imagem e pressione o botão **keystone** (distorção trapezoidal) inferior para reduzir a parte inferior.

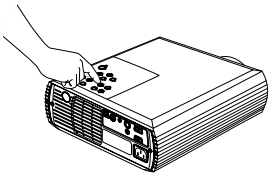
adjust distorção trapezoidal



Ajuste o volume no teclado ou controle remoto.

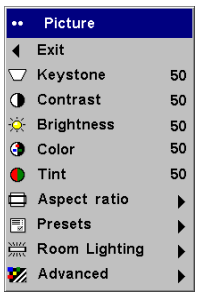
ajuste o volume





Ajuste o Contraste, Brilho, Cor ou Matiz no menu Figura.
Consulte a página 25 para obter ajuda com os menus.

ajuste o menu Figura



Apagando o projetor

O projetor exibe automaticamente uma tela preta se nenhuma fonte ativa for detectada por 30 minutos. Essa tela preta ajuda a preservar a vida útil do projetor. A imagem retorna quando uma fonte ativa é detectada ou um botão do controle remoto ou do teclado é pressionado.
Você pode fazer com que a tela preta apareça após cinco minutos, ativando o Protetor de tela no menu Configurações>Sistema. Consulte a página 29. Existem seis opções de tempo para o recurso Protetor de tela. Essas opções variam de 5 a 30 minutos com intervalos de 5 minutos.

O projetor também possui um recurso Economia de energia que desliga automaticamente a lâmpada depois de 5 minutos sem que os sinais sejam detectados. Por padrão, esse recurso está desativado. Consulte a página 29.

Para desligar o projetor, pressione o botão **power** e confirme que deseja desligar o projetor pressionando o **power** novamente dentro de 3 segundos. Você pode cancelar o encerramento se não pressionar o botão **power** pela segunda vez. A lâmpada se apaga e o LED pisca na cor verde por 1 minuto enquanto as ventoinhas continuam funcionando para esfriar a lâmpada. Quando a lâmpada esfria, o LED fica verde e as ventoinhas param. Desconecte o cabo de alimentação para desligar o projetor por completo.

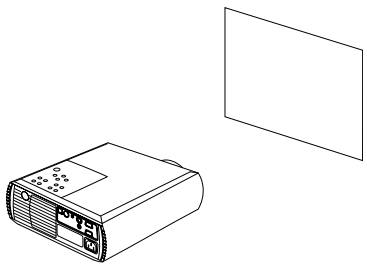
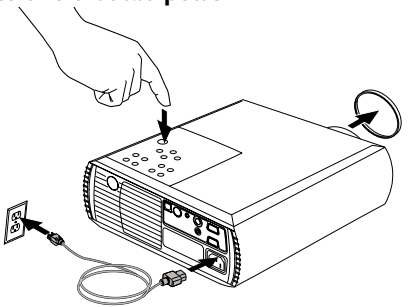
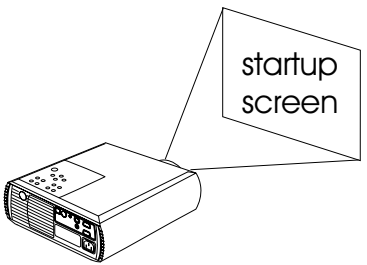
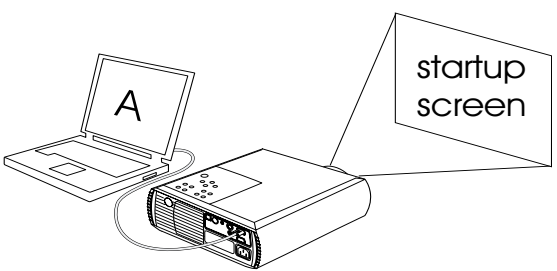
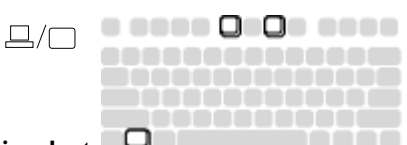
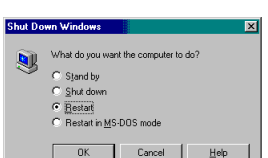
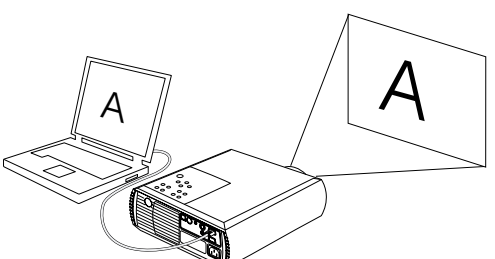
Solução de problemas em sua configuração

Se a imagem aparecer corretamente na tela, passe para a próxima seção. Se não aparecer, solucione o problema de configuração.
O LED na parte superior do teclado do projetor indica o estado do projetor e pode ajudá-lo a solucionar o problema.

Tabela 1: Comportamento do LED e significado

cor/comportamento do LED	Significado
verde constante	O projetor está conectado, ou foi ativado, e o software foi inicializado. O projetor foi desligado e as ventoinhas pararam.
verde intermitente	O botão de energia foi pressionado e o software está inicializando ou o projetor está sendo desligado e as ventoinhas estão funcionando para esfriar a lâmpada.
vermelho intermitente	Ocorreu uma falha na ventoinha ou na lâmpada. Desligue o projetor e aguarde um minuto, depois ligue-o novamente. Se o projetor ficou funcionando por 2,000 horas ou mais, substitua a lâmpada e redefina o cronômetro da lâmpada. Verifique também a existência de uma abertura bloqueada ou ventoinha parada.
vermelho constante	Um erro não identificável: entre em contato com o Suporte técnico.

As seguintes tabelas mostram problemas comuns. Em alguns casos, são fornecidas várias soluções possíveis. Tente as soluções na ordem em que forem apresentadas. Quando o problema estiver resolvido, você poderá ignorar as soluções adicionais.

Problema	Solução	Resultado
a tela de inicialização não aparece 	**conecte o cabo de alimentação e remova a tampa das lentes** **pressione o botão power** 	**imagem correta** 
só a tela de inicialização aparece 	**pressione o botão computer** **ative a porta externa do laptop**  **ou reinicie o laptop** 	**imagem do computador projetada** 

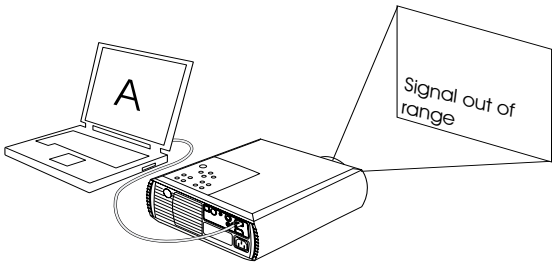
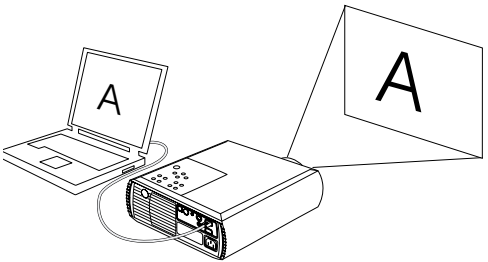
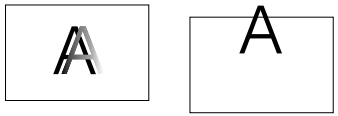
Problema	Solução	Resultado
a imagem do computador não aparece, apenas os dizeres "Sinal fora do intervalo" 	**pressione o botão auto image do teclado** **ajuste a taxa de atualização do computador no Painel de controle> Vídeo>Configurações>Avançadas> Adaptador (a localização varia de acordo com o sistema operacional)** **Você também pode precisar definir uma resolução diferente em seu computador, conforme mostrado no seguinte Problema, "imagem fora de foco ou cortada".**	**imagem do computador projetada** 

imagem fora de foco ou cortada



defina a resolução de vídeo do computador como a resolução nativa do projetor (Iniciar>Configurações>Painel de controle>Vídeo>guia Configurações, selecione 800x600 para o C40, 1024x768 para o C50)

para um laptop, desative o monitor do laptop ou ative o modo de exibição dual

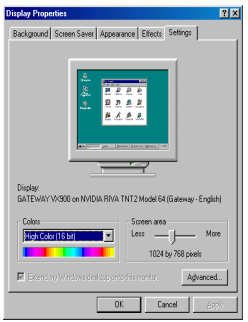
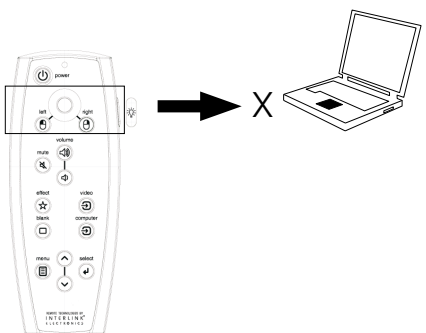
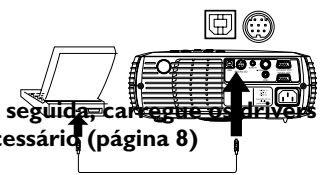


imagem nítida e sem cortes

o controle remoto não controla o mouse do meu computador



conecte o cabo do computador (página 6)



em seguida, carregue os drivers USB, se necessário (página 8)

consulte a página 22 para obter informações sobre o controle remoto

o controle remoto controla o cursor do computador (observe que o mouse não fica funcional no modo zoom)

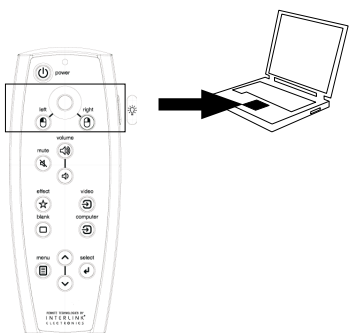
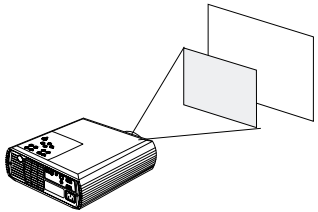
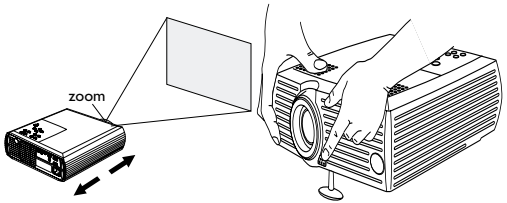


imagem não centralizada na tela



mova o projetor, ajuste o zoom e a altura



ajuste a posição horizontal ou vertical no menu Figura>Avançado

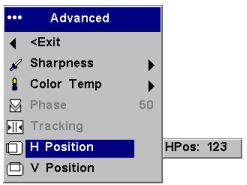
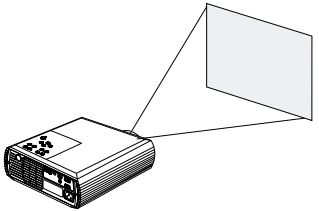
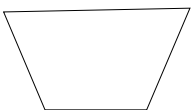


imagem correta



a imagem não está quadrada



ajuste a distorção trapezoidal (botão keystone) no teclado

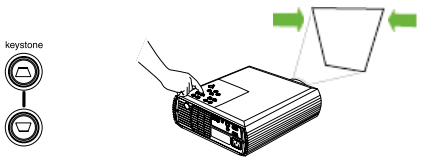
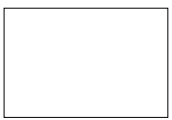


imagem quadrada



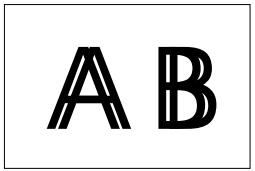
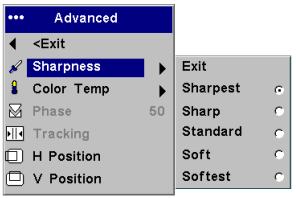
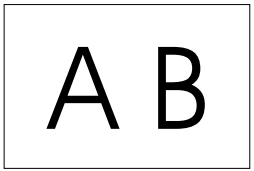
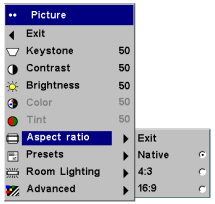
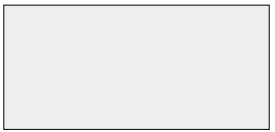
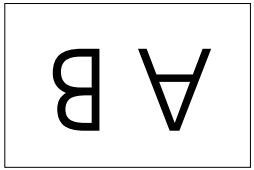
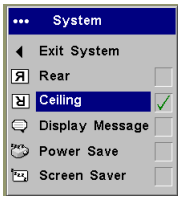
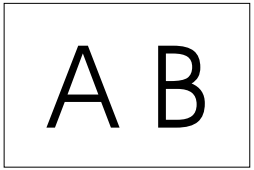
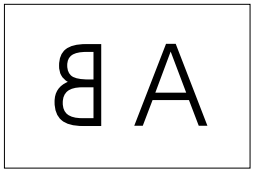
a imagem não está nítida 	**ajuste a Nitidez no menu Figura>Avançada** 	**imagem correta** 
a imagem não cabe na tela 16:9 	**altere o Aspecto da tela para 16:9 no menu Figura>Aspecto da tela** 	**imagem correta** 
imagem virada para baixo 	**desligue o Teto no menu Configurações>Sistema** 	**imagem correta** 

imagem invertida da esquerda para direita



desligue Atrás no menu Configurações>Sistema

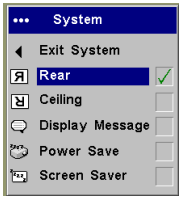
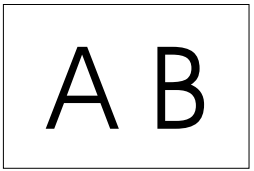
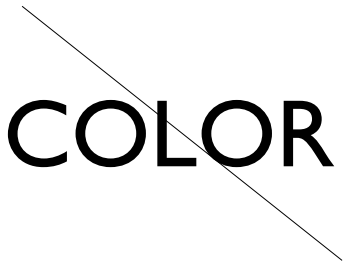


imagem correta



as cores projetadas não correspondem à fonte



ajuste a cor, matiz, temperatura da cor, brilho e contraste nos menus

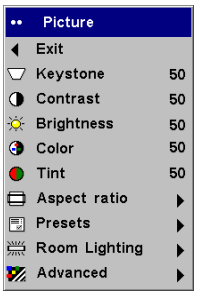
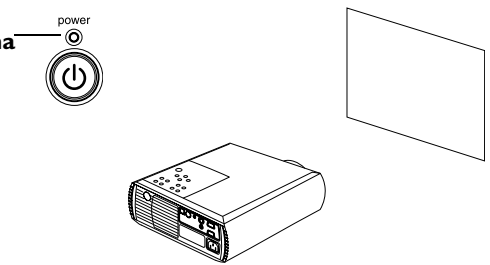


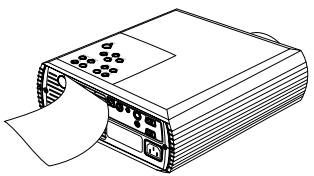
imagem correta

a lâmpada não liga, o LED fica piscando na cor vermelha

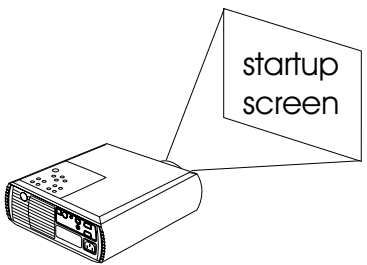
a luz vermelha pisca



verifique se as aberturas de ventilação não estão bloqueadas, deixe que o projetor esfrie por um minuto

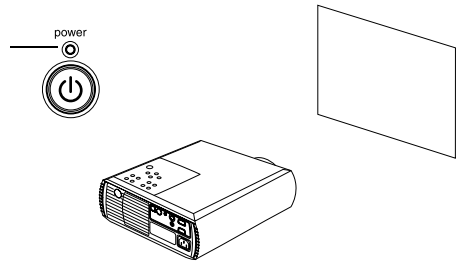


a lâmpada acende



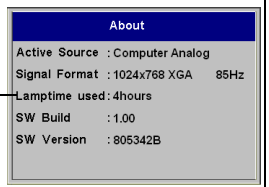
a lâmpada não liga, o LED vermelho pisca e a mensagem "Trocar lâmpada" aparece na inicialização

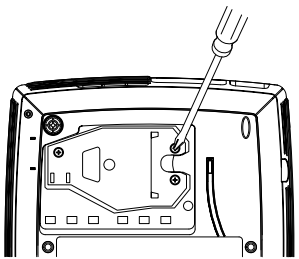
a luz vermelha pisca



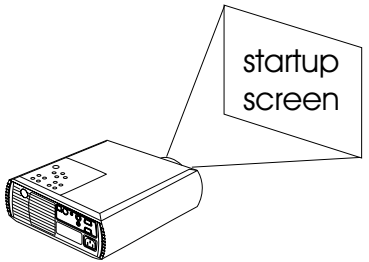
Se o número de horas de uso da lâmpada for superior a 2.000 horas, a lâmpada deve ser trocada. Consulte a página 33.

verifique o número de horas de uso da lâmpada


About
Active Source : Computer Analog
Signal Format : 1024x768 XGA 85Hz
Lamptime used : 4hours
SW Build : 1.00
SW Version : 805342B



a lâmpada acende



Esse produto está coberto por uma garantia limitada de dois anos. Um plano de garantia maior pode ser adquirido junto ao seu fornecedor. Ao enviar o projetor para reparos, recomendamos o transporte da unidade na embalagem original ou que uma empresa especializada embale a unidade para o transporte. Faça um seguro no valor total da remessa.

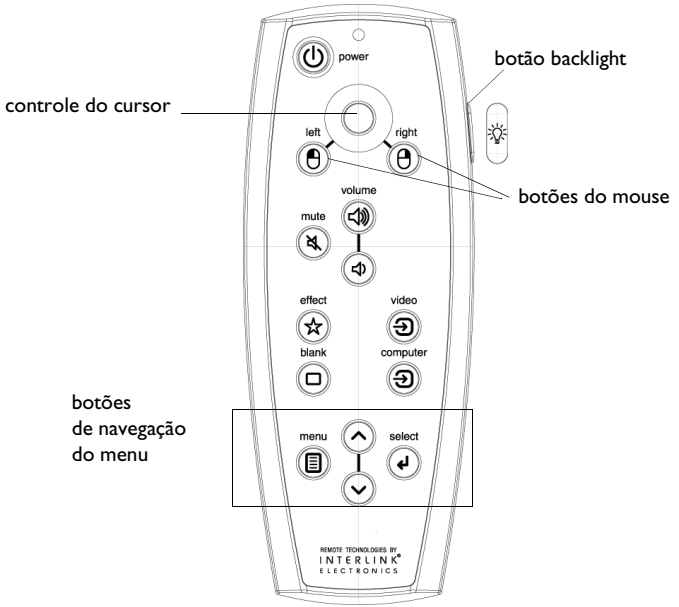
Utilização do controle remoto

Para instalar as duas baterias AAA, deslize a tampa para fora da parte posterior do controle remoto, alinhe as extremidades + e – das baterias, encaixe-as no local e depois recoloque a tampa.
Aponte o controle remoto para a tela de projeção ou para a parte frontal ou posterior do projetor (não para o computador). A faixa da operação ideal é de aproximadamente 9,1 m.
O controle remoto tem um controle de cursor e botões direito e esquerdo do mouse. Esses botões reproduzem o movimento do cursor e os botões direito e esquerdo do mouse do computador. Para utilizar esses botões a fim de controlar o mouse do computador, é necessário conectar um cabo de mouse USB ou PS/2 ao projetor. Consulte a página 6. Ao fazer isso pela primeira vez, o Assistente para adicionar novo hardware pode aparecer.

Pressione o botão **menu** para abrir os menus, utilize os botões de seta para cima e para baixo para navegar nos menus e o botão **select** para selecionar recursos e ajustar valores nos menus. Consulte a página 25 para obter mais informações sobre os menus.

O controle remoto também possui um botão **power** para ligar e desligar o projetor (consulte a página 13), botões **volume** e **mute** para controlar o som, e botões **video** e **computer** para alternar entre as fontes.

Também são fornecidos diversos recursos específicos de apresentação. Utilize o botão **blank** (em branco) para exibir uma tela em branco em vez do slide atual (você pode escolher a cor que é exibida, consulte a página 30); utilize o botão **effect** (em branco) para chamar uma ação que pode ser definida pelo usuário, como fixar ou zoom (consulte a página 30 para aprender a programar esse botão). O controle remoto também possui um botão **backlight** que o ilumina para que se possa ver os botões em um ambiente escuro. A luz permanece acesa por 10 segundos ou até que o botão **backlight** seja pressionado novamente.



Solução de problemas do controle remoto
Verifique se as baterias estão instaladas na orientação correta e se não estão descarregadas. Se o LED não acender quando um botão for pressionado, as baterias estão descarregadas.
Verifique se você está apontando o controle remoto para o projetor, não para o computador, e se controle remoto está dentro da distância de 9,1 m. Verifique se não há obstáculos entre o projetor e o usuário.
Se estiver tentando controlar o mouse do computador, verifique se o cabo USB ou PS/2 está conectado. Se estiver utilizando um cabo USB, verifique se os drivers corretos estão instalados.

Utilização do áudio

Para utilizar o alto-falante do projetor, conecte a fonte ao conector de entrada de áudio do projetor.
Para ajustar o volume, utilize os botões de volume do teclado ou do controle remoto.
Para silenciar o som, pressione o botão **mute** (sem áudio) do controle remoto.

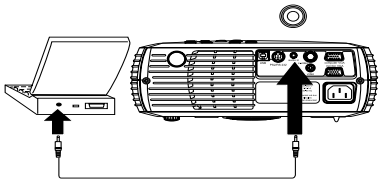
Solução de problemas de áudio

Se não estiver ouvindo o áudio, faça o seguinte:
Verifique se o cabo de áudio está conectado.
Verifique se o botão **mute** (sem áudio) não está ativo (pressione o botão **mute** (sem áudio) no controle remoto).
Verifique se o volume está alto o suficiente. Pressione o botão **volume** do teclado ou do controle remoto.
Verifique se a fonte correta está ativa.
Ajuste a fonte de áudio.
Se estiver reproduzindo um vídeo, verifique se a reprodução não foi pausada.

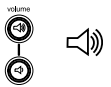
Utilização dos botões do teclado

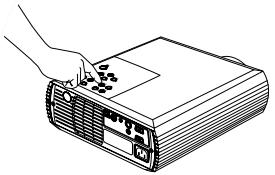
A maioria dos botões está descrita com detalhes em outras seções, mas uma visão geral de suas funções é apresentada a seguir.
power: liga (página 7) e desliga o projetor página 13).
menu: abre os menus na tela (página 25).
select (selecionar): confirma as escolhas feitas nos menus (página 25).
setas para cima e para baixo: comanda e ajusta as configurações nos menus (página 25).
auto image (auto-imagem): reinicia o projetor para a fonte ativa.
presets (predefs.): executa todas as configurações predefinidas disponíveis (página 27).
keystone (distorção trapezoidal): ajusta o quadro da imagem (página 9).
volume: ajusta o som (página 22).
video e computer (vídeo e computador): alteram a fonte ativa.

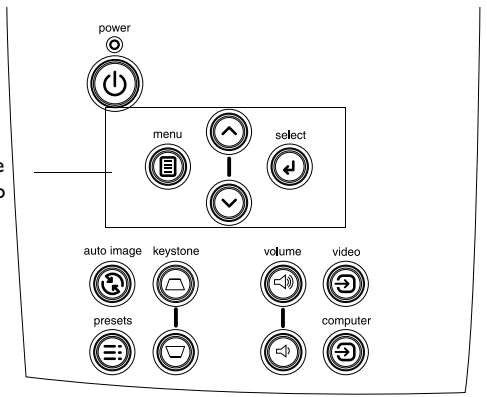
conecte o cabo de áudio



ajuste o volume







Otimização das imagens do computador

Depois que seu computador estiver corretamente conectado e a imagem do computador aparecer na tela, você poderá otimizar a imagem utilizando os menus na tela. Para obter informações gerais sobre o uso dos menus, consulte a página 25.

- Ajuste a Distorção trapezoidal, Contraste ou Brilho no menu Figura (página 26).
- Altere o Aspecto da tela. O Aspecto da tela é uma proporção da largura em relação à altura da imagem. Escolha a opção que melhor se ajusta à fonte de entrada (página 26).
- Ajuste a nitidez ou a temperatura da cor no menu Avançado (página 28).
- Ajuste a Fase, Rastreamento ou posição Horizontal ou Vertical no menu Avançado (página 28).
- Ajuste a luz ambiente. Essa opção permite ajustar o aparelho para um ambiente escuro ou claro. Selecione Escuro se estiver em um ambiente escuro e Luz se estiver em um ambiente claro (página 27).
- Depois de ter otimizado a imagem para uma fonte específica, você pode salvar as configurações utilizando as Predefinições. Isso lhe permite recuperar rapidamente essas configurações posteriormente. Consulte a (página 27).

Recursos de apresentação

Vários recursos são fornecidos para facilitar a apresentação. As informações a seguir são uma visão geral, os detalhes encontram-se na seção de menus.

O botão **effect** (efeito) do controle remoto permite atribuir diversos recursos ao botão. O efeito padrão é Sobre, que exibe informações sobre o projetor e a fonte atual. Você pode selecionar entre as opções Em branco, Sem áudio, Aspecto da tela, Fonte, Auto-imagem, Fixar, Zoom, PIP (Fig. dentro de fig.), Máscara e Sobre. Consulte a página 30 para obter detalhes. O efeito Fixar permite congelar a imagem exibida. Esse efeito é útil se você deseja efetuar alterações no computador sem que a platéia perceba. O efeito Máscara permite cobrir parte da imagem com uma tela em branco.

A tecla Em branco do controle remoto permite que você exiba uma tela em branco em vez da fonte ativa. (página 30).

A opção de menu Logotipo inic. permite que você altere a tela de inicialização padrão para preto, branco ou azul. Consulte a (página 30).

Duas opções de menu, Economia de energia e Protetor tela, são fornecidas para apagar automaticamente o projetor após vários minutos de inatividade ou para exibir uma tela preta. Isso ajuda a preservar a vida útil da lâmpada. Consulte a (página 29).

Otimização das imagens de vídeo

Depois que o dispositivo de vídeo for conectado corretamente e a imagem aparecer na tela, você poderá otimizar a imagem utilizando os menus na tela. Para obter informações gerais sobre o uso dos menus, consulte a página 25.

- Ajuste a Distorção trapezoidal, Contraste, Brilho, Cor ou Matiz no menu Figura. Consulte a página 26.
- Altere o aspecto da tela. Escolha a opção que melhor se ajusta à fonte de entrada página 26.
- Selecione uma definição de Nitidez. Consulte a página 28.
- Ajuste a Temperatura da cor. Selecione um valor listado ou selecione Usuário e ajuste individualmente a intensidade da cor vermelha, verde e azul. Consulte a página 28.
- Ajuste a luz ambiente. Selecione a opção Escuro se estiver em um ambiente escuro e Luz se estiver em um ambiente claro (página 27).

Personalização do projetor

Você pode personalizar o projetor para sua configuração específica ou necessidades. Consulte a página 29 a página 31 para obter detalhes sobre esses recursos.

- Para retroprojeção, ative o modo Atrás no menu Configurações>Sistema.
- Para projeção montada em teto, ative o modo Teto no menu Configurações>Sistema.
- Especifique qual fonte o projetor verifica primeiro para o vídeo ativo durante a inicialização.
- Especifique a função da Chave de efeitos do controle remoto.
- Ative e desative as mensagens de exibição do projetor.
- Ative os recursos de economia de energia.
- Especifique as cores para a tela vazia e os logotipos de inicialização.
- Especifique o idioma do menu.
- Salve as configurações para a fonte ativa como as configurações predefinidas.

Utilização dos menus

Para abrir os menus, pressione o botão de menu do teclado ou do controle remoto. (Os menus se fecham automaticamente após 60 segundos se nenhum botão for pressionado.) O Menu principal aparece. Utilize os botões de seta para subir ou descer no destaque do submenu desejado, em seguida, pressione o botão **select** (selecionar).

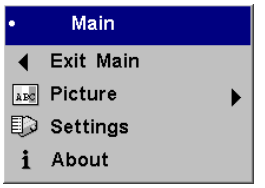
Para alterar uma definição de menu Configurações, destaque-a, pressione **select** (selecionar), depois utilize os botões de seta para cima e para baixo para ajustar o valor, selecione uma opção utilizando os botões de opção, ou ative ou desative o recurso utilizando as caixas de opção. Pressione **select** (selecionar) para confirmar as alterações. Utilize as setas para navegar para outra definição. Quando os ajustes forem concluídos, navegue para Sair e pressione **select** (selecionar) para acessar o menu anterior; pressione o

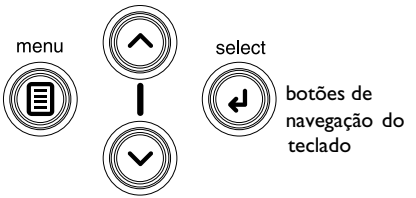
botão **menu** a qualquer momento para fechar os menus.

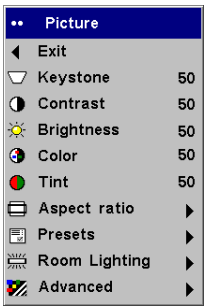
Aparecem pontos antes do nome do menu. O número de pontos indica o nível do menu, variando de um (o Menu principal) a quatro (os menus mais aninhados).

Os menus são agrupados por uso. O menu Figura fornece ajustes de imagem; o menu Configs fornece ajustes de instalação que não são alterados com freqüência e o menu Sobre fornece uma exibição somente de leitura com as informações sobre o projetor e a fonte.

Determinados itens do menu podem ficar acinzentados até que uma fonte específica esteja conectada. Por exemplo, a opção Nitidez fica disponível somente para fontes de vídeo e ficará acinzentada quando uma fonte de computador estiver ativa.

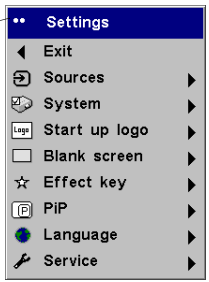




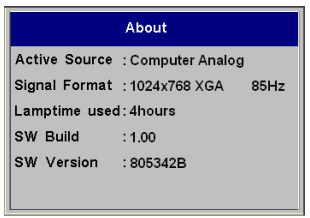


menu Figura

pontos



menu Configurações


About
Active Source : Computer Analog
Signal Format : 1024x768 XGA 85Hz
Lamptime used : 4hours
SW Build : 1.00
SW Version : 805342B

menu Sobre

Menu Figura

Para ajustar as seguintes cinco configurações, destaque a definição, pressione **select** (selecionar), utilize as setas para cima e para baixo para ajustar os valores e pressione Selecionar para confirmar as alterações.

Distorção trapezoidal: ajusta a imagem verticalmente e torna a imagem mais quadrada. Você também pode ajustar a distorção trapezoidal do teclado.

Contraste: controla o grau de diferença entre as partes mais claras e mais escuras da figura e altera a quantidade de preto e branco na imagem.

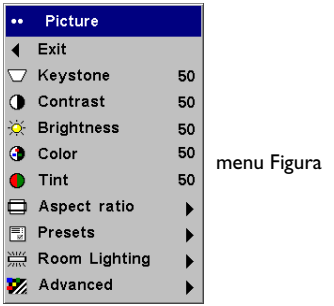
Brilho: altera a intensidade da imagem.

NOTA: A configuração da cor aplica-se somente a fontes de vídeo. A configuração do matiz aplica-se somente a fontes de vídeo.

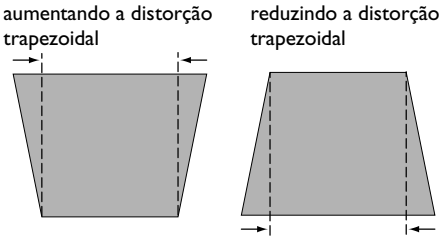
Cor: (somente para fontes de vídeo) ajusta a imagem de vídeo de preto e branco para cores totalmente saturadas.

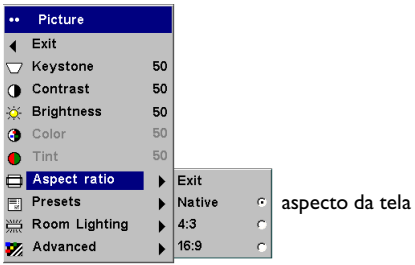
Matiz: (somente para fontes de vídeo NTSC) ajusta o balanço de cores verde e vermelho na imagem.

Aspecto da tela: O Aspecto da tela é uma proporção da largura em relação à altura da imagem. As telas de TV geralmente têm 1.33:1, também conhecidas como 4:3. HDTV e a maioria dos DVDs tem 1.78:1 ou 16:9. O padrão é 4:3.
Selecione Nativo para ver a entrada não modificada sem redimencionamento feita pelo projetor.
Selecione 16:9 para assistir a telas de DVD grandes e aprimoradas.



menu Figura

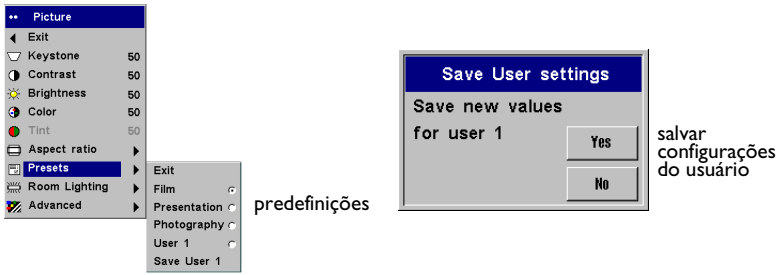




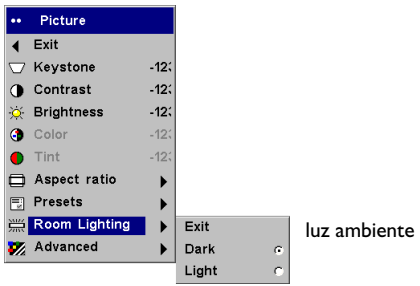
aspecto da tela

Predefinições: As Predefinições fornecidas otimizam o projetor para exibir apresentações do computador, fotografias, imagens de filme e imagens de vídeo. (A entrada de filme é o material capturado originalmente em uma filmadora, como num cinema; entrada de vídeo é o material capturado originalmente em uma câmera de vídeo, como um show de TV ou evento esportivo.) Você pode utilizar a predefinição como ponto de partida e depois personalizar as configurações para cada fonte. As configurações que você personaliza são salvas na predefinição para cada fonte. Para restaurar as configurações padrão de fábrica, escolha Redef. fábrica no menu Configurações>Serviço (página 31).

Também existe uma predefinição que pode ser definida pelo usuário. Para definir uma predefinição para a fonte atual, ajuste a imagem, selecione SalvarUsuár no menu Predefs. e selecione Sim. Você pode recuperar essas configurações no futuro selecionando a predefinição do Usuário 1.

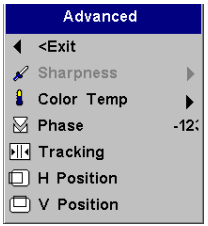


Luz ambiente: Esse recurso otimiza o projetor para as condições de iluminação do ambiente. Selecione Escuro se estiver em um ambiente escuro e Luz se estiver em um ambiente claro.

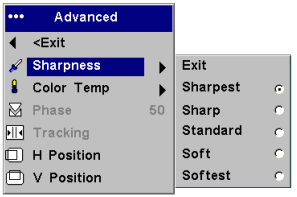


Menu Avançado

Nitidez: (somente para fontes de vídeo) altera a claridade das bordas de uma imagem de vídeo. Selecione uma definição de nitidez.

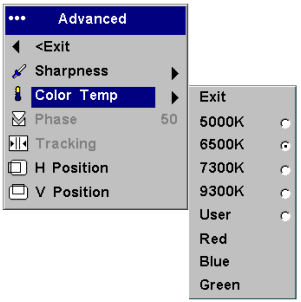


menu Avançado



nitidez

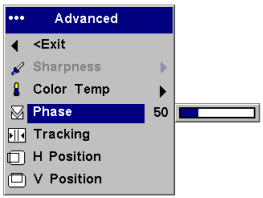
Temperatura da cor: altera a intensidade das cores. Selecione um valor listado ou selecione Usuário e ajuste individualmente a intensidade das cores vermelha, verde e azul.



temperatura da cor

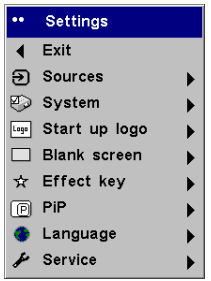
As 4 opções a seguir destinam-se somente às fontes do computador.

Fase: ajusta a fase horizontal de uma fonte do computador.
Rastreamento: ajusta a varredura vertical de uma fonte do computador.
Posição horizontal/vertical: ajusta a posição de uma fonte do computador.

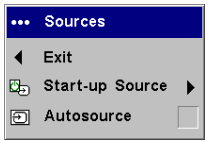


Menu configurações

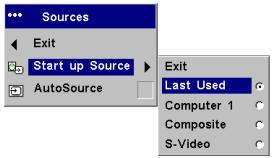
Fontes>Fonte inic.: determina qual fonte o projetor verifica primeiro para o vídeo ativo durante a inicialização.
Fonte autom.: quando esse recurso estiver ativo, o projetor automaticamente encontra a fonte ativa, verificando primeiro a fonte de inicialização. Quando esse recurso estiver desativado, o projetor define como padrão a fonte selecionada em Fonte inic.. Para exibir outra fonte, é necessário selecionar manualmente uma fonte pressionado o botão **computer** ou **video** (computador ou vídeo) do controle remoto ou do teclado.



menu Configs

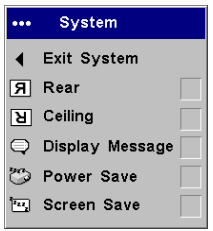


fontes



fonte de inicialização

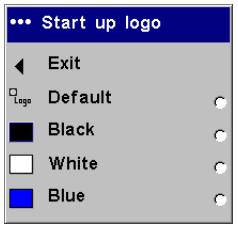
Sistema>Atrás: inverte a imagem para que você possa projetar atrás de uma tela translúcida.
Teto: inverte a imagem para baixo para projeção montada em teto.
Exibir mensagem: exibe as mensagens de status (como "Procurando" ou "Sem áudio") no canto inferior esquerdo da tela.
Econ. energia: desliga automaticamente a lâmpada após um período de 5 minutos sem detectar uma fonte ativa. O LED verde pisca por um minuto enquanto as ventoinhas continuam funcionando para esfriar a lâmpada. Se um sinal ativo for recebido antes que o projetor seja desligado, a imagem será exibida. Você deve pressionar o botão **power** para exibir uma imagem após 10 minutos. Esse recurso também faz com que o projetor entre no estado de inicialização depois de ligado, o que permite o controle de projetores montados no teto com um interruptor de parede. Quando a opção Econ. energia é ativada, o protetor de tela é desativado.
Protetor tela: o projetor automaticamente preenche a tela com uma coloração cinza após um período de 30 minutos sem detectar nenhum sinal a fim preservar a vida útil da lâmpada. A imagem retorna quando uma fonte ativa é detectada ou um botão do controle remoto ou do teclado é pressionado. Se o protetor de tela for ativado, a tela cinza aparece depois de 5 minutos.



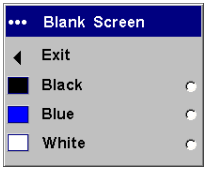
menu Sistema

Logotipo de inicialização: permite que você exiba uma tela preenchida em Preto, Branco ou Azul em vez da tela padrão no momento da inicialização e quando nenhuma fonte for detectada.

Tela em branco: determina a cor que é exibida quando você pressiona o botão **blank** (em branco) no controle remoto ou uma tela em branco quando nenhuma fonte estiver ativa.



logotipo de inicialização



tela em branco

Efeito: permite atribuir uma função diferente ao botão **effect** (efeito) no controle remoto a fim de facilitar a utilização desse efeito. O efeito padrão é Sobre, que abre uma janela com informações sobre o projetor e a fonte. Realce um efeito e pressione **select** (selecionar) para escolher uma opção diferente.
O efeito Aspecto da tela alterna entre as opções 4:3, 16:9 e Nativo (página 26).
O efeito Auto-imagem reinicia o projetor para a fonte ativa (página 22).
O efeito Fixar permite congelar a imagem exibida. Esse efeito é útil se você deseja efetuar alterações no computador sem que a platéia perceba.
O efeito Zoom permite ampliar parte da imagem. Pressione **effect** (efeito) e, em seguida, pressione o botão esquerdo do mouse para ampliar a imagem. Utilize o controle do cursor para mover lateralmente a imagem enquanto ela estiver ampliada. Pressione o botão direito do mouse para diminuir a ampliação. Pressione o botão **effect** (efeito) para cancelar o zoom e voltar à ampliação normal.
O efeito Máscara permite cobrir parte da imagem com uma tela em branco. Pressione as setas para cima e para baixo para levantar ou abaixar a tela da imagem.

chave de efeitos

O efeito PIP (Fig. dentro de fig.) permite exibir uma janela mostrando a fonte de vídeo na janela grande da fonte de computador caso você possua uma fonte de computador e uma fonte de vídeo conectadas. Não é possível mostrar uma imagem de computador em uma janela PIP menor, somente uma imagem de vídeo. Você pode selecionar uma janela pequena, média ou grande. Você também pode mover a janela PIP na tela utilizando as opções PIP posição X e PIP posição Y no menu. Pressione as setas para cima e para baixo para alterar a posição.

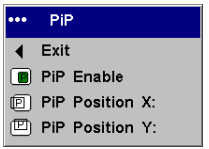
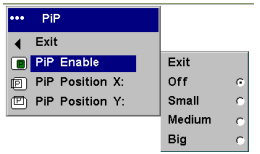
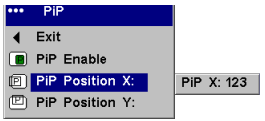


Fig. dentro de fig.

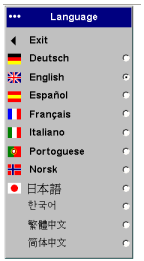


tamanho do PIP



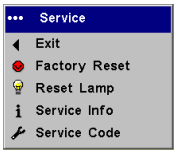
posição do PIP

Idioma: permite selecionar um idioma para a exibição na tela.



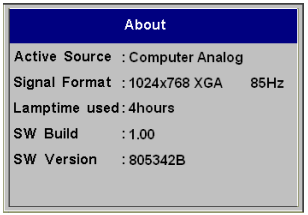
idioma

Serviço:
Para utilizar esses recursos, realce-os e pressione **select** (selecionar).
Redef. fábrica: restaura todas as configurações aos seus valores padrão.
Reiniciar lâmp: zera o contador de horas de uso da lâmpada no menu Sobre. Só faça isso após a troca da lâmpada.
Código de manutenção: utilizado somente pela equipe técnica autorizada.



menu Serviço

Sobre: fornece informações sobre o projetor e a fonte ativa. A ação padrão atribuída ao botão **effect** (efeito) é mostrar a caixa Sobre.

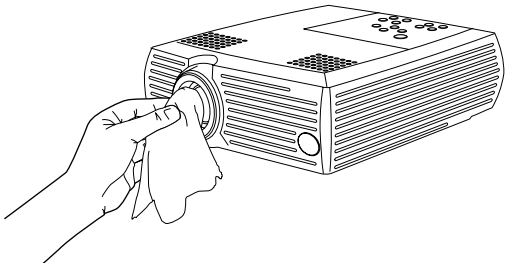

About
Active Source : Computer Analog
Signal Format : 1024x768 XGA 85Hz
Lamptime used : 4hours
SW Build : 1.00
SW Version : 805342B

menu Sobre

Manutenção

Limpando as lentes

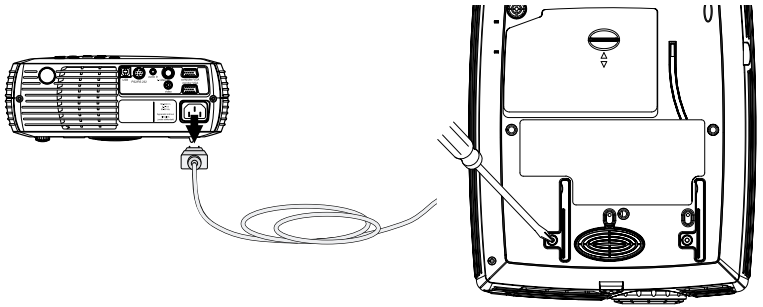
1. Aplique um produto de limpeza não abrasivo nas lentes da câmera com um pano seco e macio.
   - Evite o uso de uma quantidade excessiva do produto de limpeza e não o aplique diretamente nas lentes. Produtos de limpeza abrasivos, solventes ou outros produtos químicos pesados podem arranhar as lentes.
2. Passe suavemente o pano de limpeza sobre as lentes com um movimento circular. Se você não pretende utilizar o projetor imediatamente, recoloque a tampa das lentes.



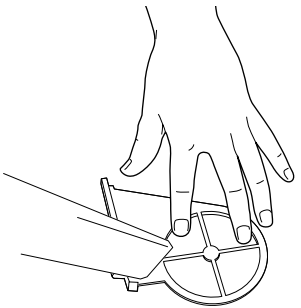
Limpeza dos filtros de poeira

O filtro de poeira captura a poeira e outras partículas do ar. Se o filtro estiver obstruído, o projetor pode não esfriar adequadamente e apresentar malfuncionamento.

1. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação.
2. Vire o projetor para baixo, solte o parafuso do filtro e cuidadosamente levante o filtro.

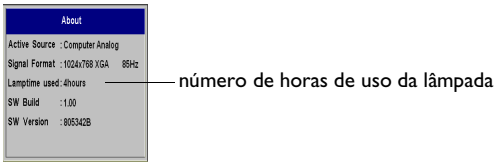


3. Limpe o filtro utilizando um aspirador de pó em baixa potência.
4. Recoloque o filtro e aperte o parafuso.



Substituição da lâmpada de projeção

O contador no menu Sobre conta o número de horas de uso da lâmpada. Após 1.980 horas, a mensagem "Trocar lâmpada" aparece na tela durante a inicialização. Quando o contador atingir 2.000 horas, a lâmpada não acenderá mais. Você pode adquirir novas lâmpadas de projeção com o seu fornecedor. Consulte "Acessórios" em pagina 35 para obter informações.

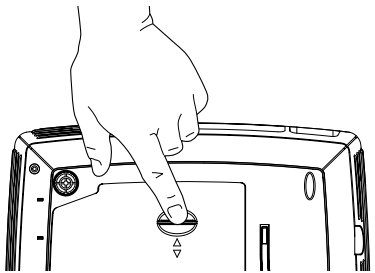

About
Active Source : Computer Analog
Signal Format : 1024x768 XGA 85Hz
Lamptime used : 4hours
SW Build : 1.00
SW Version : 805342B
número de horas de uso da lâmpada

NOTA: Somente substitua a lâmpada por uma outra de mesmo tipo e mesma classificação que lâmpada original.

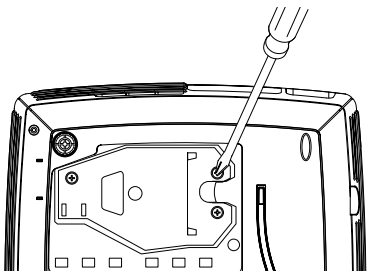
1. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação.
2. Aguarde 60 minutos para que o projetor se esfrie por completo.

3. Vire o projetor para baixo e remova a porta da lâmpada empur rando a lingüeta para frente (em direção às lentes).

CUIDADO: Nunca opere o projetor com a porta da lâmpada removida. Isso atrapalha o fluxo de ar e faz com que o projetor se aqueça demais.

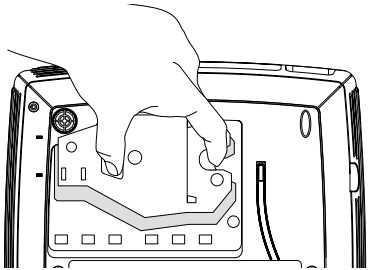


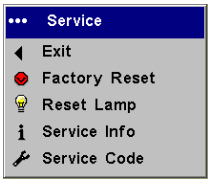
4. Solte os três parafusos que prendem o compartimento da lâmpada.



ATENÇÃO: Para evitar queimaduras, deixe o projetor esfriar por, pelo menos, 60 minutos antes de substituir a lâmpada.
ATENÇÃO: Não derrube o módulo da lâmpada nem toque o vidro da lâmpada! O vidro pode se quebrar e provocar acidentes pessoais.
ATENÇÃO: Tenha muitíssimo cuidado ao remover a lâmpada de projeção. No improvável caso da lâmpada se quebrar, podem aparecer pequenos fragmentos de vidro. O módulo da lâmpada foi projetado para conter a maioria desses fragmentos, mas tenha cuidado ao removê-lo.

5. Remova a lâmpada de projeção com cuidado. Descarte a lâmpada de acordo com as normas ambientais aplicáveis.
6. Instale a nova lâmpada de projeção e aperte os parafusos.
7. Recoloque a porta da lâmpada.
8. Conecte o cabo de alimentação e pressione o botão **power** para ligar novamente o projetor.
9. Para redefinir o cronômetro de hora da lâmpada, navegue para o menu Configurações>Serviço e selecione Reiniciar lâmp. Consulte a página 31 para obter detalhes.





menu Serviço

Limpeza das telas da lâmpada de projeção

Em ambientes sujos ou empoeirados, as telas do filtro de poeira na área da lâmpada de projeção do C50 podem ficar obstruídas, provocando altas temperaturas e falha prematura da lâmpada (essas telas não estão presentes no C40). A manutenção de rotina para remover a poeira das telas diminui a temperatura de operação da lâmpada e prolonga a sua vida útil. Para aumentar a vida útil da lâmpada é necessário limpar a tela a cada 250 horas de uso.

1. Remova o módulo da lâmpada.
2. Examine as telas do filtro de poeira na área da lâmpada de projeção. Se necessário, utilize um aspirador de pó ligado em baixa potência para limpar as telas. Tenha cuidado para não tocar em nenhum componente interno ao limpar as telas.
3. Recoloque o módulo da lâmpada e a porta da lâmpada.

Apêndice

Especificações

Temperatura operacional	de 5 a 35 °C ao nível do mar de 5 a 30 °C a 3.048 m acima do nível do mar
Não operacional	de -20 a 60 °C
Altitude operacional	0 a 3.048 metros (10.000 pés)
Não operacional	0 a 6.096 metros (20.000 pés)
Umidade operacional	20 a 80 % de umidade relativa, sem condensação
Não operacional	10 a 90% de umidade relativa, sem condensação
Dimensões	351L x 325C x 110A mm (12 x 10 x 3,7 pol.)
Peso	2,6 kg (5,7 lbs.) desembalado
Óptica Intervalo do foco	1,5 a 8,9 metros (4,9 a 29 pés)
Tipo de lâmpada	lâmpada UHP de 132 W para o C40 lâmpada UHP de 150 W para o C50
Requisitos de energia de entrada	100 a 240 V 2,5 a 1 A, 50 a 60 Hz

Montagem de teto montagem de teto testada e listada nos laboratórios UL com capacidade mínima de 10,4 kg (23 lbs.)

Acessórios

Acessórios padrão (fornecidos com o projetor)	Número da peça
Maleta de transporte	110-0563-xx
Caixa de transporte	110-0566-xx
Cabo de computador de 1,8 m (6 pés)	301361B
Cabo de áudio/vídeo de 1,8 m (6 pés)	301379B
Cabo de alimentação (de acordo com o país)	300065
Controle remoto Conductor Plus	551-0053-xx
Módulo da lâmpada de projeção (incluído no projetor)	SP-LAMP-005 para C40 SP-LAMP-007 para C50
Tampa das lentes	340-1029-xx
Cartão de início rápido	009-0657-xx
Guia do usuário com CD	010-0362-xx
Cartão de segurança	009-0659-xx
Adaptador SCART	301130

NOTA: Somente utilize acessórios aprovados.

Acessórios opcionais	Número da peça
Maleta de transporte (aprovada pela ATA)	CA-ATA-012
Maleta de viagem Samsonite Deluxe	CASE-802
Solução de extensão VGA de 15 m	SP-VGAEXT50-D
Suporte do projetor	SP-CEIL-004
Placa de teto falso	SP-LTMT-PLT
Braço de extensão para montagem	SP-LTMT-EXTP
Cabo de segurança do projetor	SP-LOCK
Tela diagonal de 50 pol. (portátil)	A650
Tela diagonal de 60 pol. (portátil)	HW-DLXSCRN
Tela diagonal montada em parede/teto de 84 pol.	HW-WALLSCR84
Sustentação do projetor portátil	SP-STND
Módulo da lâmpada de substituição para o C40	SP-LAMP-005
Módulo da lâmpada de substituição para o C50	SP-LAMP-007
Controle remoto de apresentação	SP-PRESENTER
Controle remoto MindPath RF GyroPoin	HW-RF-POCKTPNT
MindPath RF GyroPoint Remote	GYRO-RF

Tamanho da imagem projetada

Tabela 2: Intervalo de distância em relação à tela para um tamanho de tela determinado para C40

		Distância da tela	
Tamanho de tela diagonal (pol. /m)	**Largura da imagem (pol. /m)**	**Distância máxima (pés/m)**	**Distância mínima (pés/m)**
40/1	32/0.8	5.8/1.8	4.8/1.5
50/1.3	40/1	7.3/2.2	6/1.8
60/1.5	48/1.2	8.8/2.7	7.2/2.2
100/2.5	80/2	14.6/4.5	12/3.7
150/3.8	120/3.1	21.9/6.7	18/5.5
200/5.1	160/4.1	29.2/8.9	24/7.3

Tabela 3: Intervalo de distância em relação à tela para um tamanho de tela determinado para C50

		Distância da tela	
Tamanho de tela diagonal (pol. /m)	**Largura da imagem (pol. /m)**	**Distância máxima (pés/m)**	**Distância mínima (pés/m)**
40/1	32/0.8	5.7/1.7	4.8/1.5
50/1.3	40/1	7.2/2.2	6/1.8
60/1.5	48/1.2	8.7/2.7	7.2/2.2
100/2.5	80/2	14.5/4.4	12.1/3.7
150/3.8	120/3.1	21.8/6.6	18.1/5.5
200/5.1	160/4.1	29/8.8	24.2/7.4